**5 RAZONES PARA USAR ANIMACIONES:**

1. Las animaciones tienen beneficios para el cerebro: nos ayudan a reducir la carga cognitiva, Con animaciones podemos hacer que los usuarios se enfoquen en las partes importantes de un web dejando de lado lo que no es tan importante.
2. Las animaciones se comunican: Los seres humanos tratamos de conectar absolutamente todo, con animaciones podemos facilitar la comunicación entre diferentes objetos.
3. Las animaciones conectan contextos: Independientemente de la plataforma por la que entro (web o app), debo tener la sensación como usuario de que estoy en el mismo lugar.
4. Coreografía de UI: Todas las animaciones que creemos deben comunicar de la misma manera. Debe haber coherencia cuando creamos las animaciones.
5. Las animaciones llaman la atención: Nos ayudan a reducir la cargar cognitiva, nos ayudan a comunicar y también a expresar muchas cosas.

**TRANSFORM**

Básicamente la propiedad **transform()** nos permité modificar **cualquier** elemento que tengamos, podemos agrandarla, achicarla, escalarla, moverla, girarla, etc. Solo con esta propiedad ya tenemos las suficientes herramientas para manipular nuestro elemento, es decir, con ella ya podemos hacer que nuestro elemento se mueva a X posición, o que gire X grados.

**TRANSITION**

Sin embargo, únicamente con esta propiedad no lograremos ver ninguna animación, es decir, si tu usas la propiedad, verás que, al cargar la página, el elemento aparecerá ya con la propiedad apicada, por ejemplo, si lo moviste 6 pixeles a la derecha entonces el elemento ya aparecerá movido, y es aquí donde entra **transition.** Esta propiedad permite generar ese movimiento, pero para ello necesita un punto inicial y un punto final.

**ANIMABLE:**

Sus valores cambian gradualmente durante un periodo de tiempo

**TRANSFORM ORIGIN**

Básicamente transform origin es el punto base desde el cual se aplica una transformación

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

